

おいしい学園コメディADV

# 晴れのち おおさわぎ



# 晴れのちおおさ

## ●プロローグ

オレは延陸山高校の生徒会長、山本たかし。学校では生徒会の仕事で大忙しだ。毎日毎日仕事といえば、放課後残って各部活の部費計算。とにかく延陸高は他の学校に比べて部活の数が多い。スポーツやら研究会やら殆ど趣味で作ってるんだ。その中でもオカルト研究会。あそこは部員が2名しかいないのに予算を他の部と同じに払ってるってのが気に入らんあ……。そこのオカルト研究会の薬子って奴が俺と幼なじみで、何かとオレのやる事に文句つけるんだ。まるでカミさんのように……。まあ、それはいいとして薬子の話だと最近この学校で、女子の下着が盗まれるという事件が起こっているんだ。また、体育館裏では夕方になると奇妙な音がするんだと。たぶん痴漢の仕業じゃないかと思うけど、女子の下着を盗むなんて何ともうらやまし……。いや、ふとどきな奴だよな。そこでオレは生徒会長という身分から、校長に頼まれてその痴漢を退治してやろうという事になったんだ。まあ、校長に頼まれただけじゃ引受けなかったけど、一番の理由は他の部の女の子たちに近づけるって事が目的だったりして……。

## ●ゲームのスタート方法

### PC98シリーズの場合

本体とモニターの電源を入れ、ディスクAをドライブ1にディスクBをドライブ2に入れリセットボタンを押してください。あとは自動的にゲームが始まります。

(ディスクAにはプロテクトシールを貼らないでください。セーブができなくなります)

### PC88シリーズの場合

本体とモニターの電源を入れ、ディスクAをドライブ1にディスクBをドライブ2にいれリセットボタンを押してください。あとは自動的にゲームが始まります。

(ゲーム中は画面の指示に従ってディスクを入れ換えてください)

# さわぎの遊び方

---

## ●コマンドの選択と決定、キャンセルの仕方

---

98版はマウスまたは、キーボードのテンキーとカーソルキーでコマンドの選択を行います。

88版はキーボードのテンキーとカーソルキーのみでコマンドの選択を行います。

キーボードを使用する場合

選択はテンキーの2・4・6・8、カーソルキーの↑↓←→で移動します。決定はリターン、キャンセルはESCキーです。

マウスを使用する場合（98のみ）

画面上に表示されている矢印をマウスにより移動させます。選択、決定は左クリック。キャンセルは右クリックです。

## ●ゲーム中のロードとセーブについて

---

ロード・セーブは、前半では生徒会室のみ、後半は生徒会室の他にもいくつかの場面で出来ます。[記録する]のコマンドでセーブが、[記録を呼び出す]のコマンドでロードが出来ます。

98版のロード・セーブは登場人物の名前に記録するようになっています。途中経過を誰に預けたかを忘れずに覚えておいて下さい。

88版ではゲームの途中経過は一つしか記録できません。くれぐれも、セーブとロードを間違えて一つしかないデータを消してしまわないようにご注意下さい。

## ●ゲームの進め方についてのヒント

---

暗れのち大さわぎは、学園物のアドベンチャーで全てコマンドの選択によりゲームが進んでいきます。しかし、表示されるメッセージ一つ一つに様々なヒントが隠されていますので、メッセージをよく読まないといのちの行動で、どこへ行ったらよいのか、何をしたらよいのか、など解かりません。一言一言注意して読んでください。推理しながら読むと面白味が一層倍増しますよ。

## 《ご注意》

機内にもおさめおきのプログラム及びパッケージ。マニュアルは「COPYRIGHT」の著作権物です。無断で複製、複製する事を禁じます。

本製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが動作しない場合は、まず次の事をお確かめ下さい。

- 本体ディスプレイなどの電源やケーブルが正しく接続していますか？
- デップスイッチやクロックなどの設定が間違っていないですか？
- ディスクは正しくセットされていますか？
- 一度電源を切って、状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか？

以上をご確認の上、それでも動作しない場合は一。

- ご購入ショップなどで、同じ種類の機種での動作をお確かめください。別の機種で正しく動作する場合にはご利用の機種の保証等が考えられます。

上記いずれの場合にも動作しない時は、誠に申し訳ありませんが、お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。

お手数ですが、お名前、ご住所、お電話番号、ご使用機種名をお書きのうえ、ディスクをお返りください。到着後、国産の交換品をお送りします。

- このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する、地名、国名、登場人物は架空のものとは一切関係ありません。